

# **PROGRAMMA SVOLTO**

**Anno scolastico 2020/2021**

**Classe 3ASA**

**Disciplina:** INFORMATICA

**Docente:** Professor Antonio Briola

**Libro in adozione:**

Piero Gallo, Pasquale Sirsi INFORMATICA APP - 2° biennio  
Mondadori Education - Minerva Scuola

**Unità didattiche**

**Modulo 1 : Le strutture di dati nel linguaggio C**

- Gli array
- Operazioni sugli array
- Le matrici
- Operazioni con le matrici

**Modulo 2 : Le funzioni nel linguaggio C**

- Ripasso sulle basi del linguaggio C
- Ripasso sulle strutture di controllo delle istruzioni - Top-down e Bottom-up
- Sottoprogrammi
- Definizione e dichiarazione di una funzione
- Regole di visibilità
- I parametri
- Il passaggio dei parametri per valore

**Modulo 3 : – Il mondo del Web**

- Iper testi e ipermedia
  - Progettazione di un sito web - Siti statici e siti dinamici
  - Struttura e rappresentazione - Hosting e Housing
  - Pubblicare un sito
  - I CMS

### **Modulo 3 : – Linguaggi per il Web: HTML e CSS**

- Caratteristiche generali del linguaggio HTML - Tag e attributi
- Inserimento di titoli e paragrafi
- Inserimento di immagini
- Inserimento di elenchi e tabelle
- Inserimento di collegamenti ipertestuali
- I fogli di stile CSS
- Il Box Model
- Gli elementi che compongono i Form
- HTML5 e multimedia
- Realizzazione di un semplice sito web mediante i comandi HTML

Meda, 20 Giugno 2021

Il Docente  
Antonio Briola

## **COMPITI ESTIVI A. S. 2020-21**

### **CLASSE 3ASA**

Ripassare l'intero programma ponendo particolare attenzione alla parte di programmazione svolta fra il primo ed il secondo quadrimestre.

Il Docente  
Prof. Antonio Briola