

## DISCIPLINA: FISICA

### CONOSCENZE/COMPETENZE MINIME PER L'ACCESSO ALLA CLASSE TERZA

Le conoscenze e le competenze minime che l'alunno dovrà possedere alla fine della classe **seconda liceo scientifico e delle scienze applicate** e che costituiscono la soglia della sufficienza sono le seguenti.

| CONOSCENZE                                                                                                                                                         | COMPETENZE                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ol style="list-style-type: none"><li>1. Velocità e accelerazione</li><li>2. Moti rettilinei</li><li>3. Moti nel piano: moto parabolico e moto circolare</li></ol> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Riconoscere e definire le grandezze fisiche coinvolte in un fenomeno</li><li>• Raccogliere, organizzare e rappresentare dati</li><li>• Costruire e interpretare grafici</li><li>• Operare con il calcolo vettoriale</li><li>• Descrivere e rappresentare moti vari</li><li>• Risolvere semplici problemi di cinematica</li></ul> |
| <ol style="list-style-type: none"><li>4. Dinamica</li></ol>                                                                                                        | <ul style="list-style-type: none"><li>• Operare con il calcolo vettoriale</li><li>• Risolvere semplici problemi di dinamica</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                    |