

DISCIPLINA: MATEMATICA

CONOSCENZE/COMPETENZE MINIME PER L'ACCESSO ALLA CLASSE TERZA

Le conoscenze e le competenze minime che l'alunno dovrà possedere alla fine della classe **seconda liceo scientifico e delle scienze applicate** e che costituiscono la soglia della sufficienza sono le seguenti.

CONOSCENZE	COMPETENZE
1. Sistemi lineari 2. Sistemi di disequazioni 3. Equazioni e disequazioni con i valori assoluti 4. Radicali 5. Equazioni e disequazioni di secondo grado 6. Equazioni di grado superiore al secondo 7. Equazioni irrazionali	• Risolvere sistemi di primo e di secondo grado • Risolvere sistemi di disequazioni • Risolvere equazioni e disequazioni contenenti valori assoluti • Risolvere espressioni con i radicali • Risolvere equazioni e disequazioni di secondo grado intere e fratte • Risolvere semplici problemi di secondo grado • Risolvere equazioni particolari di grado superiore al secondo • Risolvere equazioni irrazionali
8. Geometria euclidea: circonferenza, poligoni inscritti e circoscritti, equivalenza di superfici piane, similitudini, criteri di similitudine, Teorema di Pitagora e Teoremi di Euclide	• Esporre dimostrazioni di teoremi di geometria razionale su circonferenza, equivalenza tra figure piane e similitudine • Risolvere semplici problemi di applicazione dell'algebra alla geometria piana
9. Geometria analitica: piano cartesiano, retta e parabola	• Rappresentare funzioni lineari e funzioni quadratiche nel piano cartesiano • Risolvere problemi di geometria analitica sulla retta

Le conoscenze e le competenze minime che l'alunno dovrà possedere alla fine della classe **seconda liceo classico e linguistico** e che costituiscono la soglia della sufficienza sono le seguenti.

CONOSCENZE	COMPETENZE
1. Frazioni algebriche 2. Equazioni e disequazioni di primo grado 3. Sistemi di primo grado 4. Radicali	• Risolvere equazioni e disequazioni di primo grado intere e fratte • Risolvere sistemi di primo grado • Risolvere espressioni con i radicali
5. Geometria euclidea: Teorema di Pitagora e Teoremi di Euclide	• Risolvere semplici problemi con applicazione del Teorema di Pitagora e dei Teoremi di Euclide
6. Geometria analitica: piano cartesiano e retta	• Rappresentare la retta nel piano cartesiano • Risolvere semplici problemi di geometria analitica sulla retta